

Årsplan for faget Engelsk i 2.kl skoleåret 2026/27

Denne årsplan er bygget op efter kompetencemålene i forenklede Fælles Mål. Årsplanen er en vejledende plan, der er fleksibel, således at ændringer meget vel kan forekomme.

Periode	Emne	Kompetencemål	Evaluering
Uge 33-34	Introduktion til engelsk og hilsner	Eleverne skal kunne forstå og bruge enkle hilsner og instruktioner på engelsk.	Mundtlige øvelser med simple hilsner og klasseaktiviteter.
Uge 35-37	Farver og tal	Eleverne skal kunne navngive farver og tælle til 20 på engelsk.	Farvelægningsopgaver og tælleøvelser.
Uge 38- 40 Uge 41 Fagdage	Kroppen og ansigtet	Eleverne skal kunne navngive kropsdele og ansigtstræk på engelsk.	Tegne og navngive kropsdele, sanglege som "Head, Shoulders, Knees and Toes".
Uge 42 Efterårsferie			
Uge 43-45	Dyr	Eleverne skal kunne navngive almindelige dyr på engelsk.	Tegne og beskrive yndlingsdyr, dyrelydsøvelser.
Uge 46-48 Uge 49 Emneuge	Familie og venner	Eleverne skal kunne nævne familiemedlemmer og venner på engelsk.	Tegne familiemedlemmer og beskrive dem med simple ord.

Uge 50 - 51	Højtider og traditioner	Eleverne skal kunne genkende og navngive centrale højtider på engelsk.	Farvelægning og små historier om jul.
Uge 52 - 53 Juleferie			
Uge 2-6 Uge 3 faguge	Mad og drikke	Eleverne skal kunne navngive almindelige madvarer og drikkevarer på engelsk.	Tegne og navngive madvarer, simple rollespilsaktiviteter som "at lege købmand".
Uge 7 Ferie			
Uge 8-11	Påske	Eleverne skal kunne genkende og navngive centrale højtider på engelsk.	Farvelægning og små historier påske.
Uge 12 påskeferie			
Uge 13-15	Leg og spil	Eleverne skal kunne forstå og følge enkle instruktioner i leg og spil på engelsk.	Deltagelse i lege og spil som "Simon Says" og "Bingo".
Uge 16-20 Uge 18 fagdage	Mit hjem og min skole	Eleverne skal kunne navngive rum og genstande i hjemmet og skolen på engelsk.	Tegne deres værelse eller klasseværelse og beskrive det med ord.
Uge 21-24	Repetition og sjove aktiviteter	Eleverne skal kunne anvende deres ordforråd i sjove, legende aktiviteter.	Spilbaserede evalueringer, sang og lege med det lærte ordforråd.